Frisbeegolfin
Junioreiden SM-kilpailut
31.7.-1.8.2021
Äijänpelto Frisbeegolf, Espoo
Caddie book

PUSKASOTURIT

Espoo liikkuu

SUOMEN FRISBEEGOLFLIITTO
FINNISH DISC GOLF ASSOCIATION

PDGA™ PROFESSIONAL DISC GOLF ASSOCIATION

Äijänpelto frisbeegolf, Espoo
Äijänpelto frisbeegolf, Espoo
Puskasoturit ry
Espoo liikkuu
Heittopaikka, Drop Zone
Kori, hanjituskori
Siirtymä seuraavalle väylälle
#1 86m Par3
Väylän tiedot. Lue tankemmat ohjeet väylaoppaasta. -väylän numero, pituus ja par-tulos
OB, pelialueen raja. Peli jatkuu väylaoppaan mukaisesti, tulokseen lisätään +1.
HZ, rangaistusalue. Peli jatkuu siitä missä kiekko on, tulokseen lisätään +1.
Mando, pakollinen kierto. Peli jatkuu väylä-oppaan mukaisesti, tulokseen lisätään +1.
Oja. Pelialueella (IB) olevat ojat ovat väliaikainen vesi. Peli jatkuu ilman rangaistusta väylaoppaan mukaisesti.
Pyöräparkki, autoparkki
Rauhoitusmisalue. Luonto rauhoittaa ja kaunis maisema vähentää stressiä.
Luonnonsuojelualue
Äijäntie, Espoo
5.0km
200m
#1 150m
#1 87m Par3
#2 86m Par3
#3 180m Par4
#4 193m Par4
#5 81m Par3
#6 166m Par4
#7 280m Par5
#8 101m Par3
#9 183m Par4
#10 191m Par4
#11 98m Par3
#12 117m Par3
#13 186m Par4
#14 264m Par5
#15 285m Par5
#16 73m Par3
#17 127m Par3
#18 192m Par4
1.0km
2.0km
3.0km
4.0km
Puskasoturit ry on Espoolainen frisbeegolfseura.
Jos toiminta kiinnostaa käy osoitteessa
www.puskasoturit.com tai Facebookissa Puskasoturit ry
PUSKASOTURIT
Rataluokitus:
AAA1
Rata on AAA1-luokan kilparata.
Aloittelijaystävällisiä harrasteratoja on Espoossa esimerkiksi Oittaalla, Puolamaarissa ja Laaksolahdessa.
Radan pituus on 5.0km
Radan arvioitu pelaika on 3 tuntia.
Väylä #1 #2 #3 #4 #5 #6 #7 #8 #9 #10 #11 #12 #13 #14 #15 #16 #17 #18
Pituus 87m 86m 180m 193m 81m 166m 280m 101m 183m 191m 98m 117m 186m 284m 285m 73m 127m 192m yht. 2910m
Par par3 par3 par4 par4 par3 par4 par5 par3 par4 par4 par3 par3 par4 par5 par5 par3 par3 par4 yht. par 67
1357m 1553m
par33 par34
fribarata.fi

Väylän vasemmassa reunassa koirien agility-aitaus, joka on OB-aluetta.
Normaali OB-sääntö.

Ei paikallissääntöjä

Väylän mutkassa, oikeassa reunassa, Hazard-alue.
Kiekon jäädessä Hazardiin jatkuu peli kiekon paikalta ja tulokseen lisätään yksi heitto.

Väylän mutkan jälkeen vasemmassa reunassa oleva oja on väliaikaista vettä.

Korin takana OB-alue, normaali OB-sääntö.

Väylän vasemmassa reunassa sekä korin oikealla puolella olevat ojat ovat väliaikaista vettä.

Ei paikallissääntöjä

Väylällä mando, pakollinen kierto oikealta.
Jos mandon pelaa väärin, jatkuu peli DZ:lta ja tulokseen lisätään yksi heitto.

Mandolinja ja DZ merkitty punaisilla kepeille.

Väylän oikeassa reunassa OB-alue, normaali OB-sääntö. OB-alue päättyy hieman mandolinjan jälkeen, jonka jälkeen oja on väliaikiasta vettä.

Väylällä mando, pakollinen kierto vasemmalta. Mandolinja merkitty mandon lähellä punaisella kepillä ja OB-linjalla olevalla punapäisellä kepillä (linjan suunta poikkeaa kuvasta) ja DZ punaisilla kepeillä.
Jos mandon pelaa väärin, jatkuu peli DZ:lta ja tulokseen lisätään yksi heitto.

Ei paikallissääntöjä

Väylän vasemmassa reunassa OB-alue, joka jatkuu korin kiertäen väylän takaosaan. Normaali OB-sääntö.

Sweet spotin jälkeen oleva pusikko on vapautusalue (Relief). Jos kiekko päätyy sinne, jatkuu peli kuten OB:lle päätyessä, mutta ilman rangaistusta.

Väylällä mando, pakollinen kierto vasemmalta.
Jos mandon pelaa väärin, jatkuu peli DZ:lta ja tulokseen lisätään yksi heitto.

Mandolinja ja DZ merkitty punaisilla kepeille.

Väylällä mando, pakollinen kierto vasemmalta.
Jos mandon pelaa väärin, jatkuu peli DZ:lta ja tulokseen lisätään yksi heitto.

Mandolinja ja DZ merkitty punaisilla kepeille.

Korin takana OB-alue, normaali OB-sääntö.

Väylän vasemmassa reunassa oleva oja on väliaikaista vettä.

Väylän oikeassa reunassa OB-alue, normaali OB-sääntö.

Väylän oikeassa reunassa ja korin takana OB-alue, normaali OB-sääntö.

Väylän oikeassa reunassa OB-alue, joka kiertää korin tasolle asti. Normaali OB-sääntö.

Väylällä puolivälissä mando, pakollinen kierto oikealta.
Jos mandon pelaa väärin, jatkuu peli DZ:lta ja tulokseen lisätään yksi heitto.

Mandolinja ja DZ merkitty punaisilla kepeille.

Väylän oikeassa reunassa OB-alue, joka kiertää korin tasolle asti, kori OB-saaressa. Normaali OB-sääntö.

Väylän loppupäässä mando, pakollinen kierto vasemmalta.
Jos mandon pelaa väärin, jatkuu peli DZ:lta ja tulokseen lisätään yksi heitto.
Mandolinja ja DZ merkitty punaisilla kepeille.

Väylän alussa oleva oja on väliaikaista vettä.

Ei paikallissääntöjä

Caddie book, sponsored by

Ei paikallissääntöjä

Väylän oikeassa reunassa muuntamoaitaus, joka on OB-aluetta. Normaali OB-sääntö.

Muuntamoaitaukseen meno on rangaistuksen uhalla EHDOTTOMASTI KIELLETTY!
Jos kiekko menee aitaukseen, saatat saada sen joskus takaisin, mutta älä mene hakemaan sitä.

Pelikirjamerkintöjä

Pelikirjamerkintöjä

Pelikirjamerkintöjä

Kisoja ovat tukeneet